1. &
2. \*
3. …UN APUNTADOR ES UNA VARIABLE QUE CONTIENE LA DIRECCION DE OTRA VARIABLE
4. …INDIRECCION ES EL ACTO DE ACCESAR EL CONTENIDO DE UNA VARIABLE USANDO UN APUNTADOR A LA VARIABLE
5. Son guardados uno detrás de otro y ocupando cada elemento los bytes del tipo de arreglo que sea
6. Poniendo: datos ó &datos[0];
7. Una: introduciendo mediante una variable int, el numero de elementos que tiene el array. DOS: TEIENDO UN VALOR ESPECIAL EN EL ARREGLO COMO NULL, QUE INDIQUE EL FIN DEL ARREGLO
8. Suma, resta, > , < , & y \*
9. La RESRA DE DOS APUNTADORES REGRESA LA CANTIDAD DE ELEMENTOS QUE SE ENCUENTRAN ENTRE ELLOS. EN ESTE CASO 1
10. 1 TAMBIEN